

SIGAA

Sistema Integrado de Gestão de Atividades Acadêmicas



**INSTITUTO FEDERAL
DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA**
Sudeste de Minas Gerais

SIGAA

Sistema Integrado de Gestão de Atividades Acadêmicas



Tópicos Apresentação

- Recursos do SIGAA– Docente
- Pontos Fortes
- Pontos a serem Melhorados
- Conclusão

Recursos Docente - SIGAA

- Acompanhar TCC e Estágios dos alunos;
- Gerenciar Turmas (Disciplinas);
- Acompanhar Projetos de Pesquisa e Monitoria;
- Consultar dados referente a cursos, disciplinas, turmas, estrutura curriculares, calendário acadêmico, etc..;
- Participação de Fóruns de docente e cursos;
- Participação e criação de comunidades virtuais;
- Consulta de acervo bibliotecário;

The screenshot displays the IF Sudeste MG - SIGAA system interface. At the top, the header includes the institution name, a user profile for PEDRO HENRIQUE DE O. E. SILVA, and navigation links like 'Módulos', 'Cálculo Postal', and 'Abrir Chamado'. Below the header, a message states 'Não há notícias cadastradas.' The main content area is divided into sections: 'MÓDULOS TURMAS NO SEMESTRE' with a table of course details, 'COMUNIDADES VIRTUAIS' with links to create or search for communities, and 'EDITAIS PUBLICADOS' with a table of open calls. On the right side, there is a 'Minhas Mensagens' section with a user photo, a 'Sua página pessoal de SIGAA' link, and a 'Dados Pessoais' section with fields for name, category, title, regime, and designations. The bottom right corner features the logo of the Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sudeste de Minas Gerais.

Componente Curricular	CR/CHD*	Horário	Alunos**	Chat
TÉCNICO				
INFO807 - LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO 1 - T02 (ABERTA)	5,33 / 80	23N34	23 / 30	
2016.2 Local: Sala 2				

* Total de Créditos da disciplina / Sua carga horária dedicada na turma ou subturma
** Total de alunos matriculados / Capacidade da turma
*** A turma possui horário flexível e o horário exatidão é da semana atual.

Edital	Período de Submissões	ver todos os editais

Recursos Docente - SIGAA

- Geração de declarações (disciplinas, projetos de pesquisa, orientação de estágios, participação de bancas de tcc, etc...)
- Envio e leitura de mensagens dos usuários cadastrados;
- Visualizar agenda da turma (provas, exercícios, fóruns, etc..), grade de horários; e turmas anteriores;
- Gerenciamento de página pessoal - Informações sobre o docente (áreas de interesse, formação acadêmica, projetos de pesquisa, extensão e monitoria, etc...)

The screenshot displays the IF Sudeste MG - SIGAA system interface. The header shows the user's name, PEDRO HENRIQUE DE O. E. SILVA, and the role, RSC-NÚCLEO ACADÊMICO. The main content area is divided into several sections:

- Notícias:** A message stating "Não há notícias cadastradas."
- Mensagens:** A section for managing messages, including a profile picture and a link to "Ver Agenda das Turmas".
- Componente Curricular:** A table showing course details for the "TÉCNICO" course, specifically "INFORMÁTICA - LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO I - T62 (ABERTA)". The table includes columns for CR/CHD*, Horário, Alunos**, and Chat. The data row shows 5,33 / 80, 23/04, 23 / 30, and a chat icon.
- Comunidades Virtuais:** A section for managing virtual communities, including a link to "Criar Comunidade Virtual" and "Buscar Comunidades Virtuais".
- Exercícios Publicados:** A section for managing published exercises, including a link to "ver todos os editais".

The right sidebar contains additional information:

- Minhas Mensagens:** A section for managing messages, including a profile picture and a link to "Ver Agenda das Turmas".
- Sua página pessoal do SIGAA:** A link to the user's personal page: http://sig.ifesudestemg.edu.br/PEDRO_HENRIQUE_DE_OLIVEIRA_E_SILVA.
- Regulamento dos Cursos de Graduação:** A link to the regulation of undergraduate courses.
- Dados Pessoais:** A section for personal data, including a profile picture and a link to "Ver Agenda das Turmas".

Recursos Docente - SIGAA

➤ Gerenciamentos das Turmas (Disciplinas):

IF Sudeste MG - SIGAA - Sistema Integrado de Gestão de Atividades Acadêmicas

PEDRO HENRIQUE DE OLIVEIRA E SILVA Alterar Voto

INFO007 - LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO I (2016 .2 - T02)

20:09:28 | Tempo de Sessão: 04:00 SAIR

Ativar Edição | Trocar de Turma

Menu Turma Virtual

- Turma
 - Principal
 - Tópicos de Aula
 - Plano de Ensino
 - Conteúdo Programado
 - Participantes
 - Fóruns
 - Chat da Turma
 - Chats Agendados
 - Notícias
 - Twitter
 - Registrar Aula Extra
 - Visualizar como Aluno
- Alunos
 - Diário Eletrônico
- Materiais
- Atividades
- Configurações
- Estatística
- Ajuda

Última Notícia
Formatura 2017 - 26/08/2016 10:51

Caro aluno,
No dia 01 de setembro não haverá atividades escolares devido a formatura dos formandos 2016, segue abaixo o convite:

Cadastrado por: PEDRO HENRIQUE DE OLIVEIRA E SILVA

Apresentação da disciplina (01/08/2016 - 01/08/2016)

Aula 1 - LP1.pptx

Introdução ao Java

Curso de Java #01 - História do Java - Gustavo Guanabara

Estrutura básica de um programa (02/08/2016 - 09/08/2016)

Aula 2 - LP1.pptx

Exercícios (15/08/2016 - 15/08/2016)

Lista Exercício 1.doc

Notícias

- 26/08/2016 10:51
Formatura 2017
(Visualizar)

Enquete

Nenhuma enquete encontrada

Atividades

- 01/11 Novo chat agendado.
- 01/11 Novo chat agendado.
- 31/10 Novo Vídeo: Introdução ao Java
- 20/10 Nova Notícia: Documento
- Autenticação Viagem
- 19/09 Novo Questionário: Exercício
- Revisão Prova

Avaliações

- 27/09 20:30
1ª Avaliação
- 21/11 20:30
2ª Avaliação

Mensagens dos Fóruns

Não há mensagens cadastradas

Recursos Docente - SIGAA

➤ Gerenciamentos das Turmas (Disciplinas):

➤ Plano de Ensino:

DADOS DO PLANO	
IDENTIFICAÇÃO	
Eixo Tecnológico/Área: Curso: Forma: Modalidade: Presencial Componente Curricular: LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO I	
DADOS DA TURMA	
Turma: INFO007 - LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO I - Turma: 02 (2016.2) Créditos: 3 Horários: 23R34 Pré-Requisitos: (INFO001) Desenvolver algoritmos através de uma linguagem de programação de uso comum, utilizando-se de operadores aritméticos, estruturas condicionais e de repetição, funções e procedimentos; Distinguir e avaliar linguagens e ambientes de programação aplicando-os no desenvolvimento de software; Avaliar resultados de testes e organizar atividades de entrada e saída de dados de sistemas de informação. Ano/Semestre: 2016.2 Carga Horária: 90 Turno: Noite Coordenação Curso/Eixo Tecnológico: Docente(s): PEDRO HENRIQUE DE OLIVEIRA E SILVA	
OBJETIVOS	
Objetivo Geral do Curso:	A disciplina possibilita ao aluno o aprendizado de conceitos de programação de computadores dentro do paradigma imperativo através da aplicação prática de uma linguagem de programação poderosa e muito difundida: a linguagem Java. Trata-se de uma ferramenta com a qual é desenvolvida muitos dos softwares aplicativos disponíveis no mercado de informática, portanto, além de reforçar o aprendizado do aluno sobre conceitos e técnicas de programação, oferece-lhe uma experiência prática de grande valia para a sua formação acadêmica e profissional.
Objetivo do Componente Curricular:	Oportunizar ao aluno conhecimentos dos princípios básicos e domínio da lógica de programação, bem como o uso dos conceitos obtidos em sua linguagem de programação. Utilizar a terminologia básica da área de computação; Dominar o uso da linguagem de programação Java no desenvolvimento de pesquisas e de aplicações científicas; Conhecer e utilizar os comandos condicionais e de repetição, operadores e tipos de dados básicos e compostos da linguagem adotada, bem como, saber usar corretamente sub-rotinas e comandos de entrada, saída e armazenamento de dados.

METODOLOGIA DE ENSINO E AVALIAÇÃO	
Metodologia:	As unidades de ensino serão abordadas através de aulas expositivas dialogadas, exercícios individuais, seminários, trabalhos em grupos, projeção, de discursos de mídia, pesquisa e revisão bibliográfica.
Instrumentos a serem usados pelo docente (s):	• Laboratório de Informática • Data Show • Quadro Branco • Livros • Apresentações em Power Point
Critérios de avaliação:	A avaliação será composta dos seguintes elementos: • 2 Provas individuais com questões objetivas e descritivas. • Exercícios Individuais e Grupos • Elaboração de um projeto final.
Horário de atendimento:	Segunda e Terça das 16h às 20h

Recursos Docente - SIGAA

- Gerenciamentos das Turmas (Disciplinas):
- Plano de Ensino (Cronogramas das aulas):

CRONOGRAMA DE AULAS

De acordo com o Item IV do artigo supracitado, o cronograma de aulas deve ser informado.
O formulário abaixo permite descrever o que será ministrado em cada aula.

AULAS

Data Inicial: * Seg, 01 de Agosto de 2016

Data Final: * Seg, 01 de Agosto de 2016

Descrição: *

Conteúdo:

Fonte: Tamanho da Fonte: * X² X³ Ω

Adicionar Tópico Limpar

Alterar Tópico de Aula Remover Tópico de Aula

Início	Fim	Descrição
01/08/2016	01/08/2016	Apresentação da disciplina
02/08/2016	09/08/2016	Estrutura básica de um programa
15/08/2016	15/08/2016	Exercícios
16/08/2016	22/08/2016	Variáveis e Operadores
23/08/2016	23/08/2016	Exercícios
29/08/2016	13/09/2016	Controle de Fluxo - Comando if/else e switch/case
06/09/2016	13/09/2016	Controle de Fluxo - Comando switch
19/09/2016	26/09/2016	Controle de Fluxo - Comando while
27/09/2016	27/09/2016	Avaliação
03/10/2016	10/10/2016	Controle de Fluxo - Comando do - while
11/10/2016	18/10/2016	Controle de Fluxo - Comando for
24/10/2016	25/10/2016	Controle de Fluxo - Comando break
31/10/2016	01/11/2016	Controle de Fluxo - Comando continue
07/11/2016	14/11/2016	Exercícios

Recursos Docente - SIGAA

- Gerenciamentos das Turmas (Disciplinas):
- Plano de Ensino (Cronogramas das aulas e avaliações):

CRONOGRAMA DE AULAS

De acordo com o Item IV do artigo supracitado, o cronograma de aulas deve ser informado. O formulário abaixo permite descrever o que será ministrado em cada aula.

AULAS

Data Inicial:

Data Final:

Descrição:

Conteúdo:

Fonte:

Início	Fim	Descrição	
01/08/2016	01/08/2016	Apresentação da disciplina	
02/08/2016	09/08/2016	Estrutura básica de um programa	
15/08/2016	15/08/2016	Exercícios	
16/08/2016	22/08/2016	Variáveis e Operadores	
23/08/2016	23/08/2016	Exercícios	
29/08/2016	13/09/2016	Controle de Fluxo - Comando if/else e switch/case	
06/09/2016	13/09/2016	Controle de Fluxo - Comando switch	
19/09/2016	26/09/2016	Controle de Fluxo - Comando while	
27/09/2016	27/09/2016	Avaliação	
03/10/2016	10/10/2016	Controle de Fluxo - Comando do - while	
11/10/2016	18/10/2016	Controle de Fluxo - Comando for	
24/10/2016	25/10/2016	Controle de Fluxo - Comando break	
31/10/2016	01/11/2016	Controle de Fluxo - Comando continue	
07/11/2016	14/11/2016	Exercícios	

AVALIAÇÕES

De acordo com o Item IX, as avaliações também devem ser informadas.

AVALIAÇÕES

Descrição:

Data:

Hora:

Data	Hora	Descrição	
27/09/2016	20:30	1ª Avaliação	
23/11/2016	20:30	2ª Avaliação	

Recursos Docente - SIGAA

- Gerenciamentos das Turmas (Disciplinas):
 - Plano de Ensino (Importar bibliografia diretamente do acervo bibliotecário do campi):

BIBLIOGRAFIA

Indique abaixo bibliografias para materiais que auxiliarão os alunos no aprendizado do conteúdo a ser ministrado. Se o material for um livro, poderá ser consultado no acervo das bibliotecas da instituição.

NOVA INDICAÇÃO DE BIBLIOGRAFIA

Tipo: ☒ Livro ☐ Artigo ☐ Revista ☐ Site ☐ Outro

 : Alterar Indicação de Bibliografia  : Remover Indicação de Bibliografia  : Visualizar Informações sobre os Exemplares

 : Mudar o tipo da indicação para Básica  : Mudar o tipo da indicação para Complementar

★ Livro associado a um material da biblioteca

Básicas	
Tipo de material	Descrição
Outros	ZIVIANI, NIVIO. Projeto de Algoritmos: com implementações em Java e C++. São Paulo. Editora: Cengage Learning, 2011.
Outros	DEITEL, P. J. & DEITEL, HARVEY. Java como programar. São Paulo. Editora: Prentice Hall, 2010, 8 ed.
Outros	SIERRA, KATHY & BATES, BERT. Use a Cabeça. Rio de Janeiro. Editora: Alta Books, 2010.

Complementares	
Tipo de material	Descrição
Outros	MANZANO, José Augusto N. G.; OLIVEIRA, Jayr Figueiredo. Algoritmos: lógica para desenvolvimento de programação de computadores. 21.ed. São Paulo: Érica, 2008.
Outros	OLIVEIRA, Alan Alves. Algoritmos e Programação de Computadores. Volume 1. Divinópolis, 2011. Apostila.
Outros	PUGA, Sandra; RISSETTI, Gerson. Lógica de programação e estruturas de dados: com aplicações em Java. São Paulo: Pearson, 2009.
Outros	GUIMARÃES, Angelo de Moura; LAGES, Newton Alberto de Castilho. Algoritmos e estruturas de dados. Rio de Janeiro: LTC, 1994.
Outros	MEDINA, Marco; FERTIG, Cristina. Algoritmos e programação ? teoria e prática. São Paulo: Novatec, 2005.

Recursos Docente - SIGAA

- Gerenciamentos das Turmas (Disciplinas):
- Discentes: (Enviar e receber mensagens para os discentes):

The screenshot displays the SIGAA (Sistema Integrado de Gestão de Atividades Acadêmicas) interface for IF Sudeste MG. The top navigation bar includes the institution's name, the user's name (PEDRO HENRIQUE DE OLIVEIRA E SILVA), and the course (INF8007 - LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO I (2016.2 - T02)). The left sidebar contains a 'Menu Turma Virtual' with options like 'Turma', 'Principal', 'Tópicos de Aula', 'Plano de Ensino', 'Conteúdo Programado', 'Participantes', 'Fóruns', 'Chat de Turma', 'Chats Agendados', 'Notícias', 'Twitter', 'Registrar Aula Extra', 'Visualizar como Aluno', 'Alunos', 'Diário Eletrônico', 'Material', 'Atividades', 'Configurações', 'Estatística', and 'Ajuda'. The main content area is titled 'PROFESSORES (1)' and lists the professor's details. Below this, the 'ALUNOS (23)' section displays a grid of student profiles, each with a photo, name, course, and contact information. The right sidebar contains sections for 'Notícias', 'Enquete', 'Atividades', 'Avaliações', and 'Mensagens dos Fóruns'.

Recursos Docente - SIGAA

➤ Gerenciamentos das Turmas (Disciplinas):

➤ Criação de fóruns e chats online

IF Sudeste MG - SIGAA - Sistema Integrado de Gestão de Atividades Acadêmicas

PEDRO HENRIQUE DE OLIVEIRA E SILVA Alterar Vinculo INF08007 - LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO I (2016 .2 - T02) 20:21:40 Tempo de Sessão: 04:03 SAIR

Ativar Edição Trocar de Turma

Menu Turma Virtual

- Turma
 - Principal
 - Tópicos de Aula
 - Plano de Ensino
 - Conteúdo Programado
 - Participantes
 - Fóruns
- Chat da Turma
 - Chats Agendados
- Notícias
- Twitter
- Registrar Aula Extra
- Visualizar como Aluno
- Alunos
 - Diário Eletrônico
- Materiais
- Atividades
- Configurações
- Estatística
- Ajuda

FÓRUMS

CADASTRAR FÓRUM

FÓRUMS DA TURMA

Título	Tipo	Tópicos	Autor(a)	Criado em	Início	Fim
teste	Fórum geral	0	ADRIANA HELENA DOS SANTOS NAZARETH	01/11/2016	01/11/2016	02/11/2016

FÓRUMS COMPARTILHADOS

Título	Tipo	Tópicos	Autor(a)	Criado em
teste	Fórum geral	0	ADRIANA HELENA DOS SANTOS NAZARETH	01/11/2016

Notícias

26/08/2016 10:51
Formatura 2017
(Visualizar)

Enquete

Nenhuma enquete encontrada

Atividades

01/11 Novo chat agendado.
01/11 Novo chat agendado.
31/10 Novo Vídeo: Introdução ao Java
20/10 Nova Notícia: Documento Autorização Viagem
18/09 Novo Questionário: Exercício Revisão Prova

Avaliações

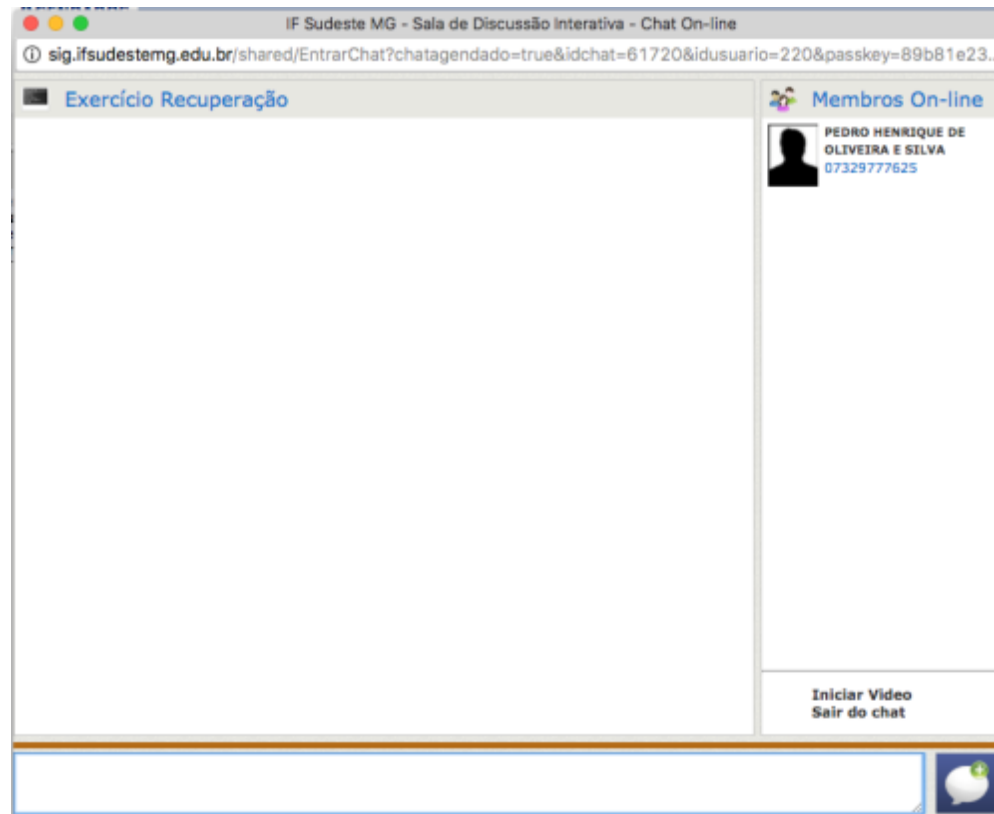
27/09 20:30
1ª Avaliação
21/11 20:30
2ª Avaliação

Mensagens dos Fóruns

Não há mensagens cadastradas

Recursos Docente - SIGAA

- Gerenciamentos das Turmas (Disciplinas):
 - Chats online



Recursos Docente - SIGAA

➤ Gerenciamentos das Turmas (Disciplinas):

➤ Fórum

FÓRUM

Título: Dúvidas e Esclarecimentos Exercícios de Revisão

Descrição: Este fórum tem como finalidade esclarecer e tirar as duvidas referentes aos exercicios de recuperação.

Autor(a): PEDRO HENRIQUE DE OLIVEIRA E SILVA

Arquivo:

Monitorar Leitura: SIM

Tipo: Fórum geral

Ordenação Padrão: Mostrar respostas aninhadas

Tópico de Aula: Avaliação

Criado em: 28/11/2016 12:24

Início: 28/11/2016

Fim: 19/12/2016

[Cadastrar Tópico](#) [Alterar](#) [<< Voltar](#)

 : Remover Tópico
 : Seguindo Tópico
 : Tópico não seguido

Tópico	Autor(a)	Respostas	Última Mensagem
Exercicio de Recuperação II	PEDRO HENRIQUE DE OLIVEIRA E SILVA	0	 
Exercicio de Recuperação I	PEDRO HENRIQUE DE OLIVEIRA E SILVA	0	 

Recursos Docente - SIGAA

➤ Gerenciamentos das Turmas (Disciplinas):

➤ Cadastrar Notícias

IF Sudeste MG - SIGAA - Sistema Integrado de Gestão de Atividades Acadêmicas

PEDRO HENRIQUE DE OLIVEIRA E SILVA Alterar Vínculo

INF08007 - LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO I (2016 .2 - T02)

20:22:28 | Tempo de Sessão: 04:00 SAIR

Ativar Edição

Trocar de Turma

Menu Turma Virtual

- Turma
 - Principal
 - Tópicos de Aula
 - Plano de Ensino
 - Conteúdo Programado
 - Participantes
 - Fóruns

NOTÍCIAS

CADASTRAR NOTÍCIA

Visualizar Alterar Remover

Título	Data
Formatura 2017	26/08/2016

NOVA NOTÍCIA

Título: *

Fonte: - Tamanho da Fonte: -

Texto: *

Notificação: ☒ (Notificar os alunos por e-mail)

Enviar Email com: ☒ Título Padrão ☐ Título da Notícia

Marcar todos: ☒ MARCAR TODOS

Gravar em: ☒ INF08007 - LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO I - Turma: 02 (2016.2)

Notícias

- 26/08/2016 10:51
- Formatura 2017
- [Visualizar]

Enquete

Nenhuma enquete encontrada

Atividades

- 01/11 Novo chat agendado.
- 01/11 Novo chat agendado.
- 31/10 Novo Vídeo: Introdução ao Java
- 20/10 Nova Notícia: Documento Autorização Viagem
- 19/08 Novo Questionário: Exercício Revisão Prova

Avaliações

- 27/08 20:30
- 1ª Avaliação
- 21/11 20:30
- 2ª Avaliação

Mensagens dos Fóruns

Não há mensagens cadastradas

Footer

Copyright

Itens de Preenchimento Obrigatório.

OK Voltar

Recursos Docente - SIGAA

➤ Gerenciamentos das Turmas (Disciplinas):

➤ Registrar Aula extra / reposição

IF Sudeste MG - SIGAA - Sistema Integrado de Gestão de Atividades Acadêmicas

PEDRO HENRIQUE DE OLIVEIRA E SILVA Alterar Perfil INF08007 - LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO I (2016 .2 - T02) 20:23:17 Tempo de Sessão: 04:00 SAIR

Ativar Edição Trocar de Turma

Menu Turma Virtual

- Turma
 - Principal
 - Tópicos de Aula
 - Plano de Ensino
 - Conteúdo Programado
 - Participantes
 - Fóruns
 - Chat da Turma
 - Chats Agendados
 - Notícias
 - Twitter
 - Registrar Aula Extra
 - Visualizar como Aluno
- Alunos
 - Diário Eletrônico
 - Materiais
 - Atividades
 - Configurações
 - Estatística
 - Ajuda

NOVA AULA EXTRA

Data: *

Tipo: * Adicional

Número de Aulas: *

Descrição: *

Observações:

Notificar: ☐

* Itens de Preenchimento Obrigatório

Notícias

28/08/2016 10:51
Formatura 2017
(Visualizar)

Enquete

Nenhuma enquete encontrada

Atividades

01/11 Novo chat agendado.
01/11 Novo chat agendado.
31/10 Novo Vídeo: Introdução ao Java
20/10 Nova Notícia: Documento Autorização Viagem
19/09 Novo Questionário: Exercício Revisão Prova

Avaliações

27/09 20:30
1ª Avaliação
21/11 20:30
2ª Avaliação

Mensagens dos Fóruns

Não há mensagens cadastradas

Recursos Docente - SIGAA

➤ Gerenciamentos das Turmas (Disciplinas):

➤ Gerenciar Grupos

IF Sudeste MG - SIGAA - Sistema Integrado de Gestão de Atividades Acadêmicas

PEDRO HENRIQUE DE OLIVEIRA E SILVA Alterar Visão

INP08007 - LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO I (2016.2 - T02)

20:24:51 Tempo de Sessão: 04:00 SATR

Ativar Edição Trocar de Turma

Menu Turma Virtual

- Turma
- Alunos
 - Alunos Trancados
 - Gerenciar Grupos
 - Lançar Frequência
 - Lançar Freq. em Plenário
 - Lançar Notas
- Diário Eletrônico
- Materiais
- Atividades
- Configurações
- Estatística
- Ajuda

GERENCIAR GRUPOS DE DISCENTES

Nesta tela é possível agrupar os alunos para informar ao sistema como eles estão divididos para realizar tarefas na turma. Inicialmente, defina no quadro **Configurar Grupos** a quantidade de grupos que a turma será dividida. Após isso, mova os alunos para seus grupos. Para finalizar as modificações nos grupos, clique em **Salvar**, no final desta tela. É possível deslocar os grupos para cima ou para baixo, clicando nas setas. É possível alterar o nome dos grupos clicando no ícone . Também é possível permitir que os alunos alterem os nomes dos seus próprios grupos. Para isso clique [aqui](#), e marque "Sim" na opção "Alunos podem alterar o nome dos grupos?".

Alterar Nome do Grupo

Configurar Grupos

Quanto grupos a turma terá? 4

☒ Alocar os alunos em grupos aleatoriamente

Salvar

Alunos sem grupo (3)

- 2018306402 - RANDERSON HENRIQUE CASTANHEIRA
- 2018307784 - ALEFF GLEICYMAM DE JESUS
- 2018307781 - CLEBSON DOS SANTOS SUTANI

Grupo 1 (4)

- 2018306389 - RICARDO HENRIQUE SANTOS
- 2018307773 - ÂNGELA PATRÍCIA DE SOUZA ARAÚJO
- 2018307915 - MARCOS ROBERTO RESENDE NAVES
- 2018307808 - DAMARES CARINE RIBEIRO DO CARMO

Grupo 2 (5)

- 2018307871 - GISELY APARECIDA TEIXEIRA
- 2018307824 - MYCAEL CAMPDEU RAMOS
- 2018307782 - ARIELLY EDUARDA DE SOUSA

Notícias

26/08/2016 15:51
Formatura 2017
(Visualizar)

Enquete

Nenhuma enquete encontrada

Atividades

01/11 Novo chat agendado.
01/11 Novo chat agendado.
01/10 Novo Vídeo: Introdução ao Java
20/10 Nova Notícia: Documento Automação Viagem
10/08 Novo Questionário: Exercício Revisão Prova

Avaliações

21/09 20:30
1ª Avaliação
21/11 20:30
2ª Avaliação

Mensagens dos Fóruns

Não há mensagens cadastradas

- **Gerenciamentos das Turmas (Disciplinas):**
 - Lançamento de Frequência



INSTITUTO FEDERAL
DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
Sudeste de Minas Gerais

Recursos Docente - SIGAA

DADOS DA AVALIAÇÃO

Turma: INF08007 - LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO I - Turma: 02 (2016.2)

Unidade: 2a Unidade

Peso: 1

Descrição:

Abreviação:

Cadastrar

Cancelar

Recursos Docente - SIGAA

➤ Gerenciamentos das Turmas (Disciplinas):

➤ Lançar Conteúdos de Aula

CONTEÚDO PROGRAMADO

[CRIAR TÓPICO DE AULA](#) [GERENCIAR TODOS](#) [CRONOG. GRÁFICO DE AULAS](#)

Visualizar Exibir tópico Esconder tópico Alterar Remover

Descrição	Início	Fim				
Apresentação da disciplina	01/08/2016	01/08/2016				
Estrutura básica de um programa	02/08/2016	09/08/2016				
Exercícios	15/08/2016	15/08/2016				
Variáveis e Operadores	16/08/2016	22/08/2016				
Exercícios	23/08/2016	23/08/2016				
Controle de Fluxo - Comando if/else e switch/case	29/08/2016	13/09/2016				
Controle de Fluxo - Comando switch	06/09/2016	13/09/2016				
Controle de Fluxo - Comando while	19/09/2016	26/09/2016				
Avaliação	27/09/2016	27/09/2016				
Controle de Fluxo - Comando do - while	03/10/2016	10/10/2016				
Controle de Fluxo - Comando for	11/10/2016	18/10/2016				
Controle de Fluxo - Comando break	24/10/2016	25/10/2016				
Controle de Fluxo - Comando continue	31/10/2016	01/11/2016				
Exercícios	07/11/2016	14/11/2016				
Avaliação	21/11/2016	21/11/2016				
Métodos - Modificadores de Acesso	22/11/2016	28/11/2016				
Métodos - Nome de Métodos	29/11/2016	29/11/2016				
Métodos - Argumentos	05/12/2016	06/12/2016				
Métodos - Retornando Valor a Partir de um Método	12/12/2016	13/12/2016				
Métodos - Passando Parâmetros para um Método	19/12/2016	20/12/2016				

Recursos Docente - SIGAA

➤ Gerenciamentos das Turmas (Disciplinas):

➤ Inserir Arquivos

INSERIR ARQUIVOS NO PORTA-ARQUIVOS

Caro(a) docente,
Nesse cadastro é possível associar mais de um arquivo à turma de uma única vez. Para isso, será necessário preencher os dados do formulário abaixo, selecionar o arquivo e clicar no botão "Adicionar". Após adicionar todos os arquivos, clique no botão "Enviar Arquivos" para finalizar a operação.

DADOS GERAIS DOS ARQUIVOS

Pasta: * (Pasta do seu porta-arquivos onde o arquivo deverá ser salvo.) [Criar Nova Pasta](#)

Arquivos

Tópico de Aula: (O Tópico de Aula ao qual o arquivo será associado.)

Nome: (Nome que será visto pelos discentes na página principal da Turma Virtual. Se nenhum nome for informado, será utilizado o nome do arquivo.)

Descrição: (Breve descrição do arquivo. Não obrigatório.)

(Selecione os arquivos a serem enviados para a Turma Virtual. Tamanho máximo: 50 MB)

Nenhum arquivo adicionado.

DADOS FINAIS DOS ARQUIVOS

Criar em: * ☒ INF08007 - LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO 1 - Turma: 02 (2016.3)

Notificação: ☐ ☒

* Campos de Preenchimento Obrigatório

Recursos Docente - SIGAA

➤ Gerenciamentos das Turmas (Disciplinas):

➤ Inserir Videos

Título: *

Descrição:

Tópico de Aula: * -- SELECIONE UM TÓPICO DE AULA --

Localização do Vídeo: ☒ Enviar do seu Computador ☐ Link externo (Ex: YouTube) ☐ Enviar do Porta-Arquivos

Arquivo: * Selecionar Arquivo nenhum arquivo selecionado

Forma de Exibição: ☐ Nova Janela ☒ Player Interno

Resolução (em pixels): ☐ 266 x 150 ☒ 497 x 280 ☐ 853 x 480

Notificação: ☒ ?

Criar em: * ☒ INF08007 - LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO I - Turma: 02 (2016.2)

Cadastrar

* Campos de Preenchimento Obrigatório

<< Voltar Cancelar

Recursos Docente - SIGAA

- Gerenciamentos das Turmas (Disciplinas):
 - Cadastrar Avaliações

CADASTRAR DATA DE
AVALIAÇÃO

 : Visualizar  : Alterar  : Remover

Data	Hora	Descrição			
27/09/2016	20:30	1ª Avaliação			
21/11/2016	20:30	2ª Avaliação			

Descrição: ★

Data: ★ 

Hora: ★

Cadastrar

★ Campos de Preenchimento Obrigatório.

<< Voltar Cancelar

Recursos Docente - SIGAA

➤ Gerenciamentos das Turmas (Disciplinas):

➤ Cadastrar Atividades - Enquete

NOVA ENQUETE

Título: ★

Publicada: ★ (Se a enquete já estará disponível para votação)

Prazo de Votação: ★ às 23 : 59

Tópico de Aula: ★ -- Selecione um tópico de aula --
 (Devem existir ao menos duas respostas.)

Respostas: ★
1.
2.

Única Resposta? ☐ Sim ☒ Não Em caso afirmativo, o discente só poderá selecionar uma resposta ao responder a enquete.

Notificação: ☐ (Notificar os alunos por e-mail)

★ Campos de Preenchimento Obrigatório.

Recursos Docente - SIGAA

➤ Gerenciamentos das Turmas (Disciplinas):

➤ Cadastrar Atividades - Tarefas

NOVA TAREFA

Título: *

É possível adicionar fórmulas matemáticas utilizando Latex na descrição da tarefa. Para isto, basta adicionar qualquer fórmula entre os delimitadores " $\frac{x^3}{x^2+1}$ " e " $\frac{x^3}{x^2+1}$ ", e o sistema irá gerar automaticamente uma imagem contendo a fórmula. Por exemplo, a fórmula $\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{x^3}{x^2+1}$ gerará a seguinte imagem:

$$\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{x^3}{x^2+1}$$

Font Family Font Size

Texto: *

Arquivo: Selecionar Arquivo | nenhum arquivo selecionado
(Opcional, apenas se desejar enviar um arquivo junto à tarefa. Tamanho Máximo: 50 MB.)

Em grupo? * Não

Tipo de tarefa: Envio de Arquivo

Tópico de Aula: * Seleccione um tópico de aula

Permitir novo envio: Não

Data de abertura: 08/11/2016

Hora de abertura: 0 : 0

Data de fechamento: 15/11/2016

Hora de fechamento: 23 : 59

Notificação: ☒

Criar em: * INF08007 - LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO I - Turma: 02 (2016.2)

AVALIAÇÃO

Defina abaixo as configurações da avaliação desta tarefa, informando os dados que constarão na planilha de notas da turma.

Possui Nota: * Não

Cadastrar

* Campos de Preenchimento Obrigatório

<< Voltar Cancelar

Recursos Docente - SIGAA

- Gerenciamentos das Turmas (Disciplinas):
 - Cadastrar Atividades – Tarefas – Banco de Questões

TURMA VIRTUAL > QUESTIONÁRIO > ADICIONAR PERGUNTA

ADICIONAR PERGUNTA

Categoria: JAVA BÁSICO [Criar categoria](#)

Tipo de pergunta: SELECIONE

- SELECIONE
- ÚNICA ESCOLHA
- MÚLTIPLA ESCOLHA
- DESSERTATIVA
- NUMÉRICA
- VERDADEIRO OU FALSO

Pergunta:

Para descrever as matemáticas utilizando latex na descrição da pergunta. Para isto, basta adicionar qualquer fórmula entre os delimitadores " $" e "$", e o sistema irá gerar automaticamente uma imagem contendo a fórmula. Por exemplo, a fórmula $\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{1}{x^2} = 0$ gerará a seguinte imagem:$

Formatação: Fonte Tamanho da Fonte Cor Alinhamento Estilos Matemática Imagem Link Desfazer Refazer

Descrição da Pergunta:

ADICIONAR ALTERNATIVAS

[Adicionar alternativa](#) [Mover alternativa para cima ou para baixo](#) [Remover alternativa](#)

Texto

Alternativa:

ALTERNATIVAS	FEEDBACK

FEEDBACKS

Feedback que será exibido se o aluno acertar a questão:

Feedback que será exibido se o aluno errar a questão:

Salvar pergunta << Voltar

Recursos Docente - SIGAA

- Gerenciamentos das Turmas (Disciplinas):
 - Cadastrar Atividades – Tarefas – Questionário

DADOS DO QUESTIONÁRIO

Título:

Descrição:



Fonte: Tamanho da Fonte:

Tópico de Aula:

Início: 08/11/2016 às 0 h 0 m

Fim: 15/11/2016 às 23 h 59 m

Fim da visualização: 08/12/2016 às 23 h 59 m Após esta data o questionário não poderá ser visualizado pelos discentes.

Misturar perguntas? ☐ Sim ☒ Não Em caso afirmativo, a ordem das questões será mudada aleatoriamente a cada vez que um discente responder ao questionário.

Misturar alternativas? ☐ Sim ☒ Não Em caso afirmativo, a ordem das alternativas será mudada aleatoriamente a cada vez que um discente responder ao questionário.

Exibir uma pergunta por vez? ☐ Sim ☒ Não Em caso afirmativo, as questões serão exibidas uma por vez para os discentes. No final eles poderão visualizar todas as respostas de uma vez.

Quantidade máxima de tentativas:

Duração de cada tentativa: 60 minutos

Criar em: ☒ INFO0007 - LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO I - Turma: 02 (2016-2)

FEEDBACKS

Os alunos podem visualizar as respostas antes do prazo de entrega do questionário?

Os alunos podem visualizar o feedback de cada pergunta antes do prazo de entrega do questionário?

Os alunos podem visualizar o Feedback geral antes do prazo de entrega do questionário?

Os alunos podem visualizar as notas antes do prazo de entrega do questionário?

FEEDBACK GERAL

Defina abaixo qual mensagem os discentes receberão de acordo com a pontuação recebida no questionário. O texto que fica entre duas percentagens será exibido quando o aluno recebe uma nota entre essas duas percentagens.

NOVO FEEDBACK

Alunos que obtiverem acertos entre % e % receberão o seguinte feedback:

[Adicionar Feedback](#)

Percentagens	Feedback
0 % e 100 %	

[Salvar e continuar >>](#) [Salvar e sair](#) [Itens de Preenchimento Obrigatório](#) [<< Voltar aos Questionários](#)

Recursos Docente - SIGAA

- Gerenciamentos das Turmas (Disciplinas):
 - Cadastrar Atividades – Tarefas – Questionário

Caro Docente,

Caso o Questionário Já Possua Resposta(s) Submetida(s), não Será Possível a Alteração/Adição de Perguntas.

 Nova Pergunta  Adicionar perguntas do banco  /  : Mover pergunta para cima ou para baixo
 : Alterar pergunta  : Remover pergunta

RESUMO DO QUESTIONÁRIO

Título: teste

Disponível de: 08/11/2016 a 15/11/2016

Categorias (1)

JAVA BÁSICO

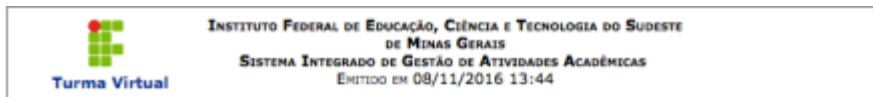
Perguntas (13)

1. O método MAIN é o ponto de partida de cada sistema em Java e deve iniciar com:

- ☒ a) public static void main (String args[])
- ☐ b) protected class
- ☐ c) public void
- ☐ d) protected static void main (String args[])
- ☐ e) public static main (String args[])

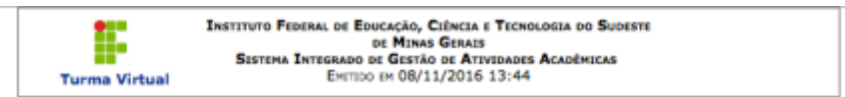
Recursos Docente - SIGAA

- Gerenciamentos das Turmas (Disciplinas):
- Cadastrar Atividades – Imprimir Questionário



JAVA BÁSICO

1. Descreva com suas palavras como a estrutura Switch Case funciona.
2. Elabore um algoritmo em java que leia o salário de três funcionários e imprima a média salarial dos mesmos.
3. Elabore um algoritmo em Java que leia dois números inteiros e mostre o resultado da diferença do maior valor pelo menor
4. Elabore um algoritmo em Java que leia do teclado o sexo de uma pessoa. Se o sexo digitado for M ou F, escrever na tela "Sexo válido!". Caso contrário, informar "Sexo inválido!";
5. Elabore um algoritmo que pegue a quantidade e o preço de 45 produtos diferentes, comprados por uma empresa, e apresente o total gasto por ela.
6. Elabore um um algoritmo que calcule o peso ideal de uma pessoa. Dados de entrada: altura e sexo. Fórmulas para cálculo do peso: peso ideal de homem = $(72,7 \times \text{altura}) - 58$ peso ideal da mulher = $(62,1 \times \text{altura}) - 44,7$
7. Em linguagem Java:
() = significa atribuição. & significa ?E? lógico. || significa ?OU? lógico.
() == significa igualdade. && significa atribuição lógica. || significa ?+? lógico.
() == significa igualdade. && significa ?E? lógico. || significa ?OU? lógico.
() <> significa igualdade. &+ significa ?E? lógico. | significa ?OU? lógico.
() += significa igualdade superior. && significa ?E? lógico. |= significa ?OU? lógico.



JAVA BÁSICO

1. Descreva com suas palavras como a estrutura Switch Case funciona.
Resposta: O comando switch é utilizado para avaliar uma expressão contra vários resultados possíveis. A estrutura switch verifica uma variável e age de acordo com seus casos. Os casos são as possibilidades de resultados que são obtidos por switch.
2. Elabore um algoritmo em java que leia o salário de três funcionários e imprima a média salarial dos mesmos.
Resposta:

```
public class MediaSalarial { public static void main(String[] args) { double salario1, salario2, salario3, media; Scanner ler = new Scanner(System.in); System.out.println("Digite o salario do Funcionário 1"); salario1 = Double.parseDouble(ler.nextLine()); System.out.println("Digite o salario do Funcionário 2"); salario2 = Double.parseDouble(ler.nextLine()); System.out.println("Digite o salario do Funcionário 3"); salario3 = Double.parseDouble(ler.nextLine()); media = (salario1+salario2+salario3)/3; System.out.println("A média de salários é "+media); } }
```
3. Elabore um algoritmo em Java que leia dois números inteiros e mostre o resultado da diferença do maior valor pelo menor
Resposta:

```
public class diferencaNumeros { public static void main(String[] args) { int num1, num2; Scanner ler = new Scanner(System.in); System.out.println("Digite um número inteiro"); num1 = ler.nextInt(); System.out.println("Digite outro número inteiro"); num2 = ler.nextInt(); if(num1 == num2) System.out.println("Os números são iguais"); else if(num1 > num2) System.out.println("A diferença do maior número para o menor é: "+(num1-num2)); else System.out.println("A diferença do maior número para o menor é: "+(num2-num1)); } }
```
4. Elabore um algoritmo em Java que leia do teclado o sexo de uma pessoa. Se o sexo digitado for M ou F, escrever na tela "Sexo válido!". Caso contrário, informar "Sexo inválido!";
Resposta:

```
public class Sexo { public static void main(String[] args) { String sexo; Scanner ler = new Scanner(System.in); System.out.println("Digite o seu sexo"); sexo = ler.nextLine(); if((sexo.equalsIgnoreCase("M"))||(sexo.equalsIgnoreCase("F"))) System.out.println("Sexo válido"); else System.out.println("Sexo inválido"); } }
```

Recursos Docente - SIGAA

- Gerenciamentos das Turmas (Disciplinas):
 - Cadastrar Atividades - Questionários

QUESTIONÁRIOS

NOVO QUESTIONÁRIO

BANCO DE QUESTÕES

✓: Notas Publicadas ✎: Visualizar respostas ✎: Alterar questionário
🔍: Visualizar / Alterar perguntas do questionário 🗑: Remover questionário ✓: Publicar as notas do questionário

	Título	Início	Fim	Respostas	Publicado					
✓	Exercício Revisão Prova	21/09/2016 18:00	23/09/2016 23:59	25	Sim	✎	🔍	✎	🗑	✓

Recursos Docente - SIGAA

- Gerenciamentos das Turmas (Disciplinas):
 - Cadastrar Atividades – Questionários Submetidos

QUESTIONÁRIOS SUBMETIDOS

: Questionário Corrigido : Enviar Mensagem
 : Visualizar Respostas / Corrigir Dissertativas : Apagar resposta
 : Exibir as tentativas : Esconder as tentativas

Você está avaliando o questionário: **Exercício Revisão Prova**

O questionário está configurado para que o acerto do aluno seja a **média de suas tentativas**.

#	Aluno	Acerto			
	1 ABIGAIL FERREIRA FELICIANO	67%			
Tentativas		Data/Hora de envio	Finalizado	Acerto	
	Tentativa 1	21/09/2016 20:56	Sim	67%	

Recursos Docente - SIGAA

- Gerenciamentos das Turmas (Disciplinas):
 - Cadastrar Atividades – Correção Questionário Submetido

Exercício Revisão Prova

Acerto: **67%**
Feedback Geral:

Respostas enviadas

1. Sobre o desenvolvimento de programas em Java, é **INCORRETO** afirmar que:

- ☐ Os nomes de arquivo de código fonte Java terminam com a extensão .java
- ☒ O compilador Java traduz um programa Java em Bytecodes ? instruções entendidas pela JVM (Java Virtual Machine)
- ☒ Se um programa Java compilar corretamente, o compilador produzirá um arquivo com a extensão .rar
- ☒ A VM (Virtual Machine) é um aplicativo de software que simula um computador, mas oculta o sistema operacional e o hardware subjacentes dos programas que interagem com ela.
- ☐ Os Bytecodes são instruções independentes de plataforma, eles são portáveis.

4. Escreva um algoritmo em Java que leia dois valores inteiros distintos e informe qual é o maior.

Resposta:

```
public static void main(String[] args) { Scanner leetnew Scanner(System.in); int n1, n2; System.out.println("Digite dois números"); n1=leer.nextint(); n2=leer.nextint(); if(n1>n2) System.out.println("O maior é "+n1); else if(n1==n2) System.out.println("Os números são iguais"); else System.out.println("O maior é "+n2); }
```

Correção:

```
import java.util.Scanner;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner leetnew Scanner(System.in);
        int n1, n2;
        System.out.println("Digite dois números");
        n1=leer.nextint();
        n2=leer.nextint();
        if(n1>n2)
            System.out.println("O número "+n1+" é maior que o número "+n2);
        else if (n1 > n2)
            System.out.println("O número "+n2+" é maior que o número "+n1);
        else
            System.out.println("Os números são iguais");
    }
}
```

A resposta está correta? **100%**

Recursos Docente - SIGAA

➤ Gerenciamentos das Turmas (Disciplinas):

➤ Importação de Turmas Anteriores

IMPORTAÇÃO DE DADOS DE TURMAS ANTERIORES

Selecione uma das turmas abaixo para importar os seus dados para esta Turma Virtual.

Componente Curricular	Turma	Ano-Período	
INF08007 - LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO I	01	2016.2	

IMPORTAÇÃO DE DADOS DE TURMAS ANTERIORES

Nesta tela, é possível selecionar que informações deseja importar para a nova turma. Selecione o tipo de conteúdo e, em seguida, selecione qual conteúdo específico deseja importar.

Os tópicos de aula são ordenados pela data na turma virtual. Caso as datas não forem especificadas eles poderão aparecer desordenados.

É possível preencher as datas dos tópicos automaticamente, no entanto, a operação não é exata e depende da relação entre o calendário acadêmico do semestre da turma importada com o calendário acadêmico do semestre atual. Ainda assim, a operação pode facilitar no preenchimento manual dos tópicos a serem importados.

SELECIONE OS CONTEÚDOS A IMPORTAR	
☒ AULAS	Não há aulas cadastradas para a turma selecionada.
☐ PLANO DE CURSO	
☐ CONTEÚDOS	
☐ ARQUIVOS	
☐ REFERÊNCIAS	
☐ VÍDEOS	

Importar

<< Voltar

Recursos Docente - SIGAA

- Gerenciamentos das Turmas (Disciplinas):
 - Definir permissões de acesso a outros usuários

NOVA PERMISSÃO

Pessoa: ADRIANA HELENA DOS SANTOS NAZARETH

Turma: INF08007 - LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO I - Turma: 02 (2016.2)

Permissão de Docente: Não ▾

Gerenciar Fóruns: Não ▾

Gerenciar Enquetes: Não ▾

Gerenciar Tarefas: Não ▾

Corrigir Tarefas: Não ▾

Inserir Arquivos: Não ▾

Cadastrar

<< Voltar

Recursos Docente - SIGAA

- Gerenciamentos das Turmas (Disciplinas):
 - Configurações Gerais: Formas de Visualização da Turma Virtual, Média das Unidades, etc...

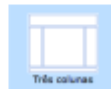
CONFIGURAÇÕES DA TURMA VIRTUAL

Configure a maneira através da qual os alunos desta turma poderão interagir com a Turma Virtual. Você poderá informar se eles poderão ou não cadastrar fóruns e enquetes, além de configurar a forma como eles visualizarão as suas notas.

É possível também definir como a média da unidade será calculada caso deseje-se dividir uma unidade em avaliações. Para isso, selecione uma das opções de campo "No cadastro de avaliações, a média da unidade será:". As opções possíveis são:

- **Média Ponderada:** Cada avaliação deverá ter um peso. A nota da unidade será calculada multiplicando as notas pelos pesos, somando os resultados e dividindo tudo pela soma dos pesos.
- **Média Aritmética:** As notas das avaliações serão somadas e o resultado será dividido pelo número de avaliações.
- **Soma das Notas:** As notas das avaliações serão somadas e a soma será a nota da unidade.

Qual o template para visualização da turma virtual?

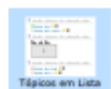


Três colunas



Menu DropDown

Como os alunos devem visualizar as aulas?



Tópicos em Lista



Um tópico por página

Alunos podem criar enquetes? ☐ Sim ☒ Não

Alunos podem alterar o nome dos grupos? ☐ Sim ☒ Não

Publicar no Portal dos Cursos Abertos? ☐ Sim ☒ Não

No cadastro de avaliações, a média da unidade 1 será:

No cadastro de avaliações, a média da unidade 2 será:

Na listagem de notas, o aluno poderá ver:

Qual o tamanho máximo dos arquivos que os alunos podem enviar? MB

Mostrar média da turma no relatório de notas? ☐ Sim ☒ Não

Mostrar relatório de estatísticas de notas? ☒ Sim ☐ Não

Data de fim da 1ª unidade:

Data de fim da 2ª unidade:

Ocultar as notas dos alunos: ☐ Sim ☒ Não

Bloquear Caixa de Entrada: ☐ Sim ☒ Não

Salvar

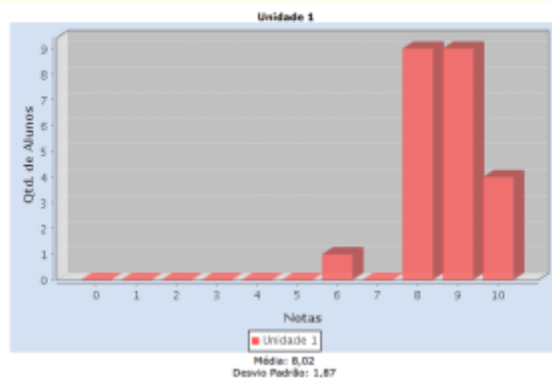
Cancelar

Recursos Docente - SIGAA

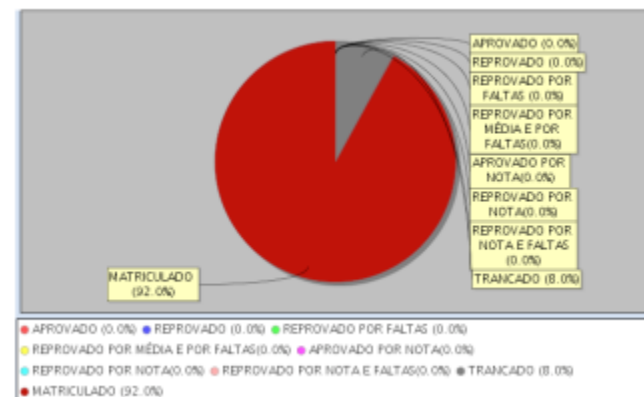
- Gerenciamentos das Turmas (Disciplinas):
 - Emissão de Relatórios: Estatísticas de notas, Situação dos Discentes, Relatório de Acessos, etc...

ESTATÍSTICAS DE NOTAS DOS ALUNOS

Os gráficos abaixo mostram um histograma de notas das unidades da turma. O histograma mostra as notas de 0 a 10 e quantos alunos tiraram essas notas (arredondando os valores). Abaixo dos gráficos, é possível ver a média e desvio padrão de cada unidade.

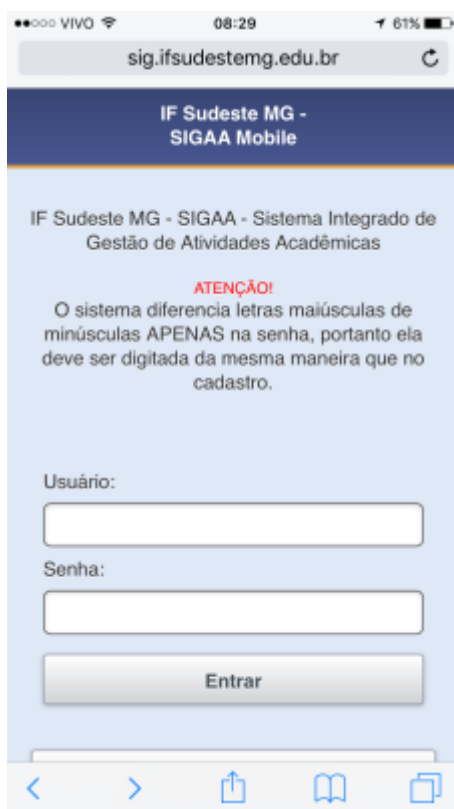


ESTATÍSTICAS DA TURMA



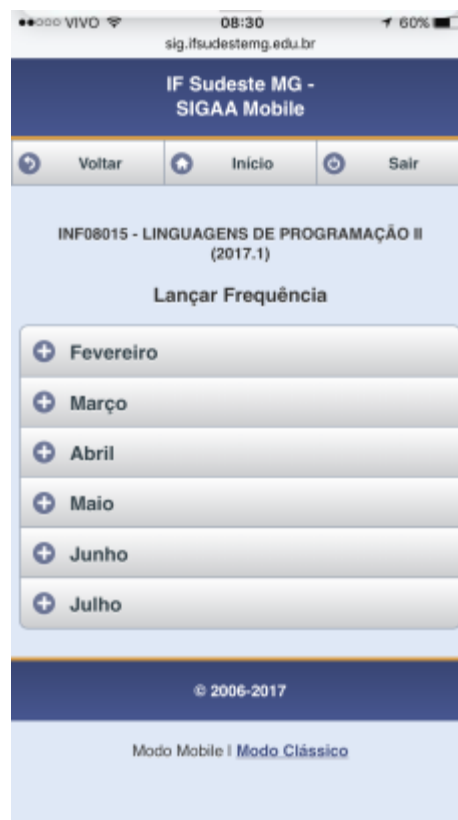
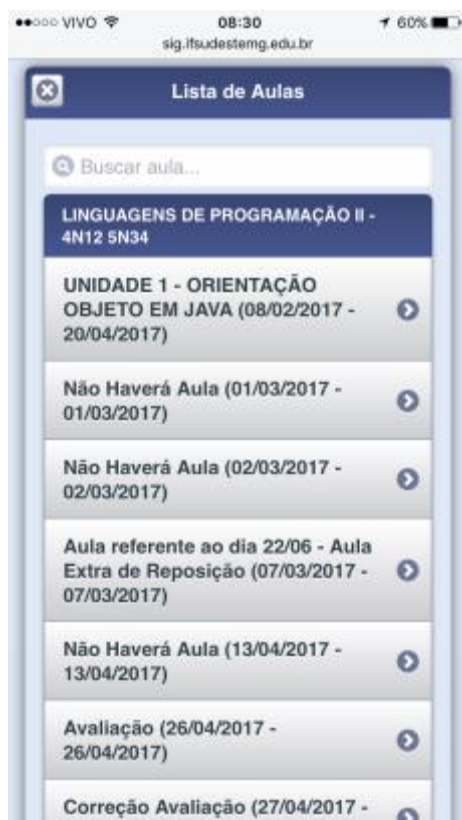
Recursos Docente - SIGAA

➤ Versão para Smartphones :



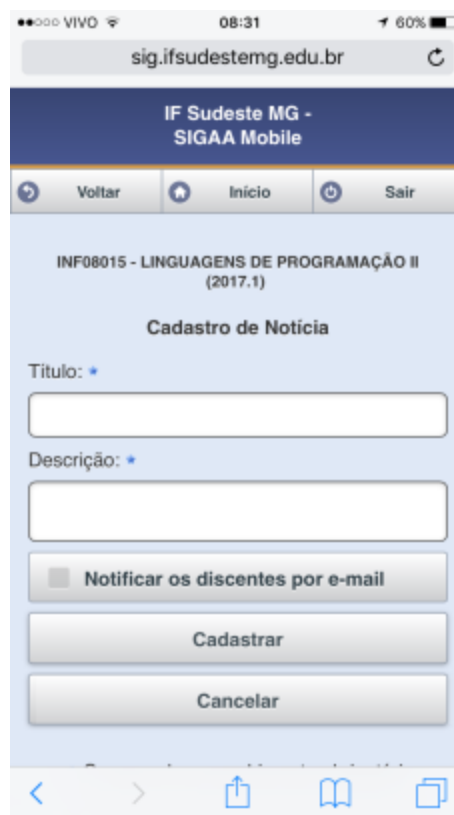
Recursos Docente - SIGAA

➤ Versão para Smartphones :



Recursos Docente - SIGAA

➤ Versão para Smartphones :



Pontos Fortes - SIGAA

- Maior organização dos conteúdos ministrados;
- Maior controle das notas e frequências;
- Sistema Intuitivo, de fácil utilização;
- Maior interação entre o docente e os discentes;
- Agilidade na emissão de declarações e certificados (disciplinas, projetos de pesquisa, orientações de estágio e tcc);
- Integração entre os docentes de outros campi (Comunidade Virtuais);
- Facilidade na geração de questionários e avaliações;
- Integração com o módulo da biblioteca (ainda não foi implantado);
- Adaptável a Smartphones

Pontos a serem Melhorados - SIGAA

- O sistema finaliza a seção com pouco tempo de uso;
- Gráficos pouco atrativos e informativos;
- Apresentação de alguns problemas em determinadas funcionalidades (gráficos online, manual da Turma Virtual, etc...);
- O questionário impresso poderia vir com cabeçalho para assinatura do aluno, caso o professor queira realizar o questionário de formar presencial;
- Tutoriais (Vídeo aulas);

Conclusão - SIGAA

- Apesar da presença de algumas falhas, o sistema apresenta um bom funcionamento;
- Facilidade na utilização;
- Interface amigável e intuitiva;
- Organização dos materiais didáticos, frequências, notas, etc...;
- Poderia ser feito vídeo aulas ensinando utilizar o sistema;
- Integração com demais módulos;